### C语言基本知识自测题

1. 填写HelloWord程序的相关代码:

 <stdio.h> //包含stdio.h文件

int main()

{

 //打印"Hello World"信息

 //返回0

}

1. 占用1字节空间的数据类型:
 占用2字节空间的数据类型:

 值范围在0-255的数据类型:

 unsigned short int 数据类型的数值范围是: 到

1. 以下是合法的常量的是:
 A. 023 B.230 C.0x23 D. 23b E.23B

4.下列正确定义一个常量的语句是:
 A. #define PI 3.1415 B. const float PI=3.1415 C. float PI =3.1415 D. PI =3.1415

5. 具有换行功能的字符常量是:

 A. '\a' B.'\b' C.'\r' D.'\n' E.'\t'

6. 具有制表符功能的字符常量是:

 A. '\a' B.'\b' C.'\r' D.'\n' E.'\t'

7. int a=3,b=7,c; c=b % a ; 执行后c=

8. int a=3,b=7,c; c= ++a; 执行后c= a=

9. int a=3,b=7,c; c= a++; 执行后c= a=

10. int a=3,b=7,c; c= a>b; 执行后c=

11. int a=3,b=7,c; c= a<b; 执行后c=

12. int a=1,b=0; c= a && b ; 执行后c=

13. int a=1,b=0; c= a || b ; 执行后c=

14. int a=0x11,b=0x02; c= a & b ; 执行后c=

15. int a=0x11,b=0x02; c= a | b ; 执行后 c=

16. int a=0x11,b=1<<3; c= a | b ; 执行后 c=

17. enum{ ONE,TWO,TREE}; 执行后 TREE=

18. enum{ ONE=1,TWO,TREE}; 执行后 TREE= , TREE是常量还是变量?

19. 申明一个20个元素的1维整数数组a:

20. 创建一个新的数据类型bool,它的值FALSE表示"逻辑假",TRUE表示"逻辑真"
 typedef enum{FALSE=0;TRUE=!FALSE;} bool;

21. #define TEST 3+2

 #define R TEST\*2

 执行完上述两句后R的值为

1. 头文件主要包含函数申明(函数原型)、宏定义、全局变量等，通过 指令将头文件包含到源文件中。为了防止源文件重复编译，需要在头文件中使用三条预编译指令#ifndef、

 、#endif 。

17. 写出求两个整数的最大值函数int max(int a, int b):
18. 编写程序:用while语句实现在屏幕输出1,2,3,..29,30共三十个整数的平方值

19. 编写程序:用for语句实现在屏幕输出1,2,3,..29,30共三十个整数的平方值

20. 编写程序:用switch语句实现从键盘上输入任意一个1-7的整数,例如输入1,则屏幕上输出"星期一",如果输入2,则屏幕上输出"星期二",如果输入7,则屏幕上输出"星期日"

21. 建立自己的函数库文件mylib.c与mylib.h，函数库文件mylib.c中包含两个函数：求两个整数的最大值max(int a,int b)，求圆的面积square(float r)，头文件中包含PI、两个函数的申明。
 头文件mylib.h的内容完成如下：

 函数库文件mylib.c的内容完成如下：